

Bedienungsanleitung

Bitte vor Inbetriebnahme sorgfältig lesen!

zoopa **THUNDER 300** PROFESSIONAL



Anleitung Manual Manuel d'utilisation

Technische Daten

Abmessungen:	81,5 x 20,5 x 10,5 cm
Gewicht:	ca. 1686 g
Altersempfehlung:	14+ Jahre
Einsatzbereich:	Outdoor / Süßwasser
Akku:	7,4V LiPo Twin Pack
Fernsteuerung:	2,4 GHz
Reichweite:	ca. 150 Meter

Vers.: 2.2

© Copyright 2017 ACME the game company GmbH

Sicherheitshinweise

WARNUNG:

BEACHTEN SIE FOLGENDE HINWEISE,
UM STROMSCHLÄGE ODER SCHÄDEN
AM PRODUKT AUSZUSCHLIESSEN:

- VERWENDEN SIE AUSSCHLIESSLICH
EMPFOHLENE ZUBEHÖRTEILE
- DEMONTIEREN SIE NICHT DAS MODELL
- IM INNERN BEFINDEN SICH KEINE TEILE,
DIE VOM BENUTZER GEWARTET
WERDEN KÖNNEN.
- LASSEN SIE WARTUNGSARBEITEN VON
QUALIFIZIERTEN KUNDENDIENST-MITARBEITERN
DURCHFÜHREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@ACME-online.de
oder

<http://www.ACME-online.de>

Sicherheitshinweis für den LiPo-Akku und Ladevorgang

Wenn ein Akku nicht ordnungsgemäß angeschlossen wird, besteht Feuer- und Explosionsgefahr

Laden Sie LiPo-Akkus nur unter Aufsicht

Unterbrechen Sie den Ladevorgang sollte sich der LiPo-Akku aufblähen oder verformen!

Lagern Sie LiPo-Akkus bei 15°C - 25°C

Vermeiden Sie die Erhitzung des verwendeten Akkus bei Entladung über 50°C

Nicht kurzschließen, nicht ins Feuer werfen!

Verwenden Sie stets nur Original-Akkus

- Verwenden Sie nur den originale LiPo-Akkus **!!!MAXIMAL EINE SPANNUNG VON 4S LiPo!!!**
- Wenn sich der Akku verformt, verfärbt oder weich wird, **darf** dieser nicht mehr verwendet werden
- Lagern Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 15°C und 25°C an trockenen und dunkeln Orten. Der Ladezustand muss min. 75% betragen
- Unzugänglich für Kinder und Tiere lagern
- Fernhalten von Feuer, Wasser, Wärmequellen und Fremdstoffe die einen Kurzschluss verursachen können
- Nur das Original Ladegerät und eine feuerfeste Unterlage verwenden
- Jegliche mechanische Belastung vermeiden und nicht öffnen
- NIE KURZSCHLIESSEN
- Sollten Gase oder Flüssigkeiten aus dem Akku austreten, dürfen Sie nicht mit dem Akku in Kontakt kommen
- Jeder unsachgemäße Gebrauch kann zu gesundheitlichen Problemen führen
- Entsorgen Sie verbrauchte Akkus sach- und fachgerecht
- Der Akku darf nicht tiefentladen werden
- Laden Sie den Akku nur unter Aufsicht!

CE Deklaration

Hiermit erklären wir, dass dieses Modell den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG entspricht. Eine Kopie der Konformitätserklärung kann unter der oben genannten Adresse angefordert werden.



Dieses Produkt wird mit einem LiPo-Akku betrieben.
Bringen Sie verbrauchte Akkus zu einer dafür
vorgesehenen Sammelstelle.



WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Benutzerinformation zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten entsprechend der Firmengrundsätze der ACME the game company GmbH wurden hochwertige wiederverwertbare Komponenten in diesem Produkt verbaut. Dieses Symbol auf Produkten und/oder Begleitdokumenten besagt, dass das Produkt am Ende der Lebensdauer getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss. Bringen Sie diese Produkte, auch den Akku, zur ordnungsgemäßen und umweltfreundlichen Entsorgung zu Ihrer nächsten Sammelstelle (bzw. Recyclinghof).



Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren! Enthält verschluckbare Kleinteile! Empfohlen ab 14 Jahren!

Lieferumfang

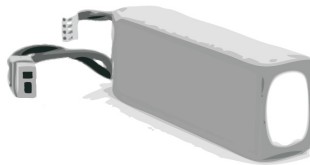
Überprüfen Sie die Vollständigkeit bevor Sie das Modell in Betrieb nehmen!



1x zoopa Thunder 800 Speedboot



1x 2,4GHz Fernsteuerung



2x LiPo Akku 5000mAh 7,4V



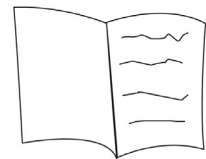
1x Bootsständer



1x Beutel mit Kleinteilen
(Ersatzpropeller etc.)



1x Akku Ladegerät
+ Netzteil 220V



1x Bedienungsanleitung

Für den Betrieb benötigen Sie 4 Stück 1,5V AA-Batterien

Aufbau und Funktionen



WICHTIG! Der DUAL RATE Schalter auf der Oberseite der Fernbedienung muß stets so eingestellt sein, dass die Aufschrift 7:3 zu lesen ist! Die Motoren des Bootes drehen ansonsten permanent!

ZUSÄTZLICHER HINWEIS: Betätigen Sie nicht den Schalter Throttle reverse/Gasumkehr!

Bitte beachten!

Fahren Sie niemals, wenn sich in Ihrem Bereich Personen, Tiere oder Hindernisse befinden!

Fahren Sie nicht bei starkem Wind oder Unwetter!

Stellen Sie sicher, dass Sie auf dem Gewässer fahren dürfen!

Schalten Sie die Fernsteuerung immer zuerst ein und stellen Sie sicher, dass dieser während des Modellbetriebs eingeschaltet ist. Schalten Sie die Fernsteuerung erst aus, wenn das Modell ausgeschaltet ist!

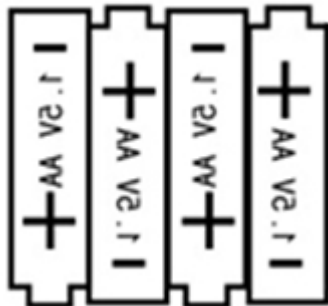
Erste Schritte und Informationen

Lesen Sie die Anleitung vollständig durch.

Bei dem zoopa Thunder 800 Boot handelt es sich um ein RTR (Ready-to-Race) Modell.

Zur Inbetriebnahme werden lediglich 4x 1,5V AA Mignon Batterien für die Fernbedienung benötigt.

Öffnen Sie dazu das Batteriefach auf der Unterseite der Fernsteuerung und legen die Batterien gemäß der Abbildung ein. Verschließen Sie das Batteriefach wieder.



ACME the game company GmbH übernimmt keine Haftung für Privatsphärenverletzungen und Beschädigungen an Privateigentum, die durch den Nutzer des Modells entstanden sind.

Bitte befolgen Sie sorgsam die Anweisungen dieser Anleitung Schritt für Schritt, um eine sachgemäße Handhabung zu gewährleisten.

Laden des Akkus

Der mitgelieferte LiPo-Akku wird durch das enthaltene Lademodul aufgeladen.

Verbinden Sie das Lademodul mit dem Netzkabel und dieses mit einer 220V Steckdose. Eine grüne LED zeigt den Bereitschaftsmodus des Ladegeräts an. Verbinden Sie nun den Akku mit dem Ladegerät. Achten Sie auf die richtige Polung und dem festen Sitz des Steckers.

Der Ladevorgang wird durch eine rote LED angezeigt und ist abgeschlossen, sobald die LED erlischt. Dieser Prozess kann ca. 3-4 Stunden dauern.

Verwenden Sie bitte nur den Original Akku, andere Akkus können eine andere Polung aufweisen!



Einlegen und Verbinden des Akkus

Schalten Sie zuerst die Fernsteuerung an, die Funktions LED leuchtet rot.

Wenn der Akku des Modells vollgeladen ist, können Sie diesen in das Modell einlegen und verbinden. Achten Sie auf den festen Sitz der Akkumontage!

Öffnen Sie zunächst den Verschluss am Modell und nehmen dann die Haube ab.

Sie haben nun Zugriff auf die Anschlusskabel vom Regler (ESC), verbinden Sie jeweils ein Kabel mit einem Akku.

Testen Sie die zum Anfang die Funktionen der Fernsteuerung, indem Sie das Lenkrad an der Fernbedienung nach links- und rechts bewegen und beobachten Sie die Bewegungen am Bootsrunder. Stellen Sie sicher, dass alle Komponenten sicher verstaut, kein Schmutz zwischen Dichtung und Modell liegen und die Ränder dicht sind, bevor Sie die Haube wieder aufsetzen und verschließen. Beachten Sie ebenfalls, dass keine Kabel im Weg des Antriebs liegen.

!Ausschalten!

erst das Bootsmodell (lösen der Steckkontakte am Akku), dann die Fernsteuerung ausschalten!

Erste Versuche und Fahrhinweise

Stellen Sie sicher, dass alle am Heck verschraubten Teile, einen festen Sitz haben.

Überprüfen Sie den Schlauch der Wasserkühlung, der aus dem Boot herausführt und auch die Ruderbewegungen.

Legen Sie das Boot vorsichtig auf die Wasseroberfläche.

Starten Sie zunächst bei reduzierter Motordrehzahl und fahren Sie langsam an. Steuern Sie das Boot nicht zu weit vom Ufer entfernt, sodass Sie dieses jederzeit erreichen können, sollte es zu Unsicherheiten kommen. Sobald Sie sich sicher fühlen, steht dem Fahrvergnügen nichts mehr im Weg.

Automatischer Unterspannungsschutz !

Das Modell verfügt über einen automatischen Unterspannungsschutz, dieser schützt die Akkus vor einer möglichen Tiefentladung.

Zum Ende der Fahrzeit bemerken Sie eine reduzierte Motordrehzahl, dann sollten Sie das Boot zurück zum Ufer fahren, da die Kapazität des Akkus ausgenutzt ist.

Fahren Sie den Akku niemals komplett leer. Dies führt zu einer Tiefentladung.

Nachdem Sie das Boot sicher ans Ufer gebracht haben, trocknen Sie diess ab. Öffnen Sie danach die Haube und trennen Sie den Akku vom Modell. Schalten Sie dann die Fernsteuerung aus.

Achten Sie darauf dass kein Wasser eintritt!

Steuerung

Beschleunigung

Um Vorwärts zu fahren, ziehen Sie den Abzug/Gashebel in Ihre Richtung. Je stärker Sie ziehen, desto schneller fährt das Modell. Das Modell hat keinen Rückwärtsgang!

Richtungsänderung

Um rechts zu fahren, drehen Sie das Lenkrad nach vorne (von der Seite gesehen im Uhrzeigersinn).

Um links zu fahren, drehen Sie das Lenkrad nach hinten (von der Seite gesehen gegen den Uhrzeigersinn). Vermeiden Sie schlagartige und schnelle Seitenwechsel unter Vollgas.

Bremse

Sie können das Boot stoppen, indem Sie den Abzug/Gashebel nach vorne bis zur Mittelstellung drücken.

Beachten Sie, dass die Richtungsangaben aus "Fahrersicht" gelten – d.h. von hinten gesehen. Fährt das Boot auf Sie zu, müssen Sie die Steuerbefehle entsprechend umdenken.

Alternative Steuerung

Wünschen Sie eine alternative Belegung der Richtungssteuerung, können Sie diese über den Schalter ST.REV umschalten.

Die Funktion des Lenkrads ist dann umgekehrt, d.h. beim Drehen nach vorne bewegt sich das Boot nach links, beim Drehen nach hinten fährt das Boot nach rechts.

Ruderausschlag

Möchten Sie die Ausschlagsweite des Ruders ändern, können Sie dies über den Lenkungsbegrenzer (Dual Raten Schalter), der oben auf dem Sender angebracht ist, vornehmen. Hier gilt: Schalter nach hinten, desto geringer die Bewegungsfreiheit des Bootes. Als Anfänger können Sie die Rate verringern, falls Sie das Boot langsam antesten möchten. Die Rate kann erhöht werden, indem sie den Schalter nach vorne schieben (7 :3 zu lesen)

Richtungs- und Gastrimmung

Möchten Sie die L/R-Steuerung feinjustieren, stellen Sie das Lenkrad auf Neutralstellung und betätigen Sie dann den Schalter ST.TRIM. Durch wiederholtes nach Unten drücken justieren Sie die Linksbewegung, nach Oben drücken trimmt die Rechtsbewegung aus.

Die Gastrimmung können Sie mit dem Schalter TH.TRIM einstellen. Halten Sie den Abzug auf Neutralposition und betätigen Sie den Schalter entsprechend.

Akku Pflege

Für eine lange Lebensdauer der enthaltenen Akkus befolgen Sie bitte nachstehende Punkte:

- das Bootmodell nie mit angeschlossenen Akkus lagern, immer diese abziehen
- die Akkus mit min. 75% Kapazität lagern
- Lagerung nur bei Zimmertemperatur
- die Akkus regelmäßig alle 3 Monate auf ihren Zustand prüfen, wenn das Modell nicht genutzt wird

Wenn diese Punkte nicht beachtet werden, können die LiPo-Akkus beschädigt bzw. zerstört werden. Dieses ist grundsätzlich bei LiPo-Akkus physikalisch bedingt.

Propeller wechseln

Ein Wechsel des Propellers ist mit wenigen Schritten getan.

Drehen Sie hierzu zunächst die Mutter ab und ziehen danach den Propeller von der Welle ab.

Anschließend montieren Sie den neuen Propeller und fixieren diesen dann wieder mit der Mutter.

Benutzung des Luftballons

Im Lieferumfang befindet sich ein Luftballon, dieser wird im aufgeblasenen Zustand in die Nase des Bootsrumpts gesteckt. Dieser dient als Auftriebskörper beim Eindringen von Wasser.

Fehlersuche und Lösungen

Fehler	Ursache	Lösung
Das Modell reagiert nicht auf Steuerbefehle	Batterien der Fernbedienung nicht korrekt eingelegt	Batterien überprüfen
	Batterien sind leer	Batterien ersetzen
	Modell Akkus leer	Laden Sie die Akkus auf
Das Modell macht merkwürdige Geräusche	Propeller /Antrieb beschädigt	Überprüfen Sie die Propeller/Antrieb. Ggf. tauschen Sie diese aus
Die Fernsteuerung hat keine Verbindung zum Modell	Akkus schwach	Laden Sie die Akkus auf
	Batterien in der Fernsteuerung sind leer	Batterien der Fernbedienung austauschen
	Akkus defekt Das Modell ist außer Reichweite	Ggf. müssen die Akkus ersetzt werden
	Bindung verloren	Führen Sie erneut den Bindungsprozess durch
Das Modell fährt nicht mehr ausreichend	Der Motor hat nicht mehr die volle Leistung	Überprüfen Sie den Motoren auf Funktion Ggf. tauschen Sie diese aus

Bei weiteren Problemen können Sie uns jederzeit kontaktieren!
Unsere Kontaktdaten finden Sie auf der nächsten Seite unter "Service & Support".

Ersatz- und Zubehörteile

Artikelnummer	Bezeichnung
ZA0800	zoopa Thunder 800 Speedboat
ZA0800-B	zoopa Thunder 800 Akku 7,4V LiPo 1 Stück
ZA0800-C	zoopa Thunder 800 Ersatz Schraube / Propeller 2 Stk.
ZA0800-D	zoopa Thunder 800 Ersatz Welle inkl. Schiffsschraube

Weitere Ersatzteile erhalten Sie auf Anfrage – Kontaktieren Sie uns!

Gewährleistung und Garantie

Dem Verbraucher wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Gewährleistung zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:

- » Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monate ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von ACME the game company nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleißteile (z. B.: Akkus, Motoren usw.) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für 3 Monate ab Kauf.
- » Diese Gewährleistung gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemäßer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Anleitung beruht.
- » Diese Gewährleistung erstreckt sich nicht auf vom Kunden selbsterbrachte Leistungen.
- » Gewährleistungsansprüche sind sofort nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
- » Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an ACME the game company zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von ACME the game company über.
- » Durch eine erbrachte Gewährleistung verlängert sich der Gewährleistungs-Zeitraum nicht.
- » Soweit kein Gewährleistungsfall vorliegt, behält sich ACME the game company vor, dem Kunden den Austausch, die Reparatur oder die Versandkosten in Rechnung zu stellen. Der Kunde wird hierüber vorab informiert.

Schäden durch mechanische Einwirkungen oder Umbauten sind von der Gewährleistung ausgeschlossen.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944 973830
E-Mail: service@ACME-online.de
Web: www.ACME-online.de

Manual

Please read carefully before use!

zoopa **THUNDER 300** PROFESSIONAL



Technical Data

Size:	81,5 x 20,5 x 10,5 cm
Weight:	approx. 1686 g
Recommended Age:	14+ years
Field of use:	Outdoor
Battery:	7.4V LiPo Twin Pack
Controller:	2.4 GHz
Range:	approx. 150 Meter

Vers.: 2.2

© Copyright 2017 ACME the game company GmbH

Safety Advice

WARNING:

NOTE THE FOLLOWING ADVICE,
TO AVOID DAMAGES AND SHORTCUTS:
ONLY USE RECOMMENDED SPARE PARTS
DO NOT DISSAMBLE THE PRODUCT
INNER PARTS CAN BE REPAIRED BY THE USER.
PLEASE CONTACT QUALIFIED STAFF IF YOU ARE NOT
FAMILIAR WITH RC-MODELS.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@ACME-online.de

or

<http://www.ACME-online.de>

SAFETY ADVICE

Danger of fire and explosion occurs if a battery is not connected properly.
Always charge LiPo batteries under supervision.
Please stop charging if you notice a deformation or if the battery is blowing up!
Store LiPo batteries at 15°C - 25°C.
Avoid heating of over 50°C at discharge.
Do not shortcut, never throw into fire!
Only use original batteries.

- Always use the original LiPo- battery **!!!MAXIMUM 4S LiPo VOLTAGE!!!**
- Do not use if the battery deforms, discolours or softens
- Store the battery at temperatures between 15°C and 25°C at dry and dark places. The charging capacity shall be at min. 75%
- Store away from children and pets
- Keep away from fire, water, heating sources and foreign matters that can cause a shortcut
- Always use the original charger which is placed on a fireproof surface
- Avoid mechanical exposure and do not open
- NEVER SHORTCUT
- Do not touch the battery if gas or liquid leaks out of the battery
- Improper handling may result into health problems
- Dispose wasted batteries properly
- Never exhaust the battery

CE Declaration

Herewith we declare that this item is in accordance with the essential requirements and other relevant regulations of the directive 1999/5/EC. A copy of the original declaration of conformity can be obtained at the address above.



This product uses LiPo batteries. LiPo batteries are recyclable, and a valuable resource. To dispose of the battery, remove it and take it to a resource recovery facility.



WEEE Reg. Nr.: DE64989527

This symbol is marked on a product or packaging, it means that the product including the batteries must not be disposed of with your general household waste. Only discard electrical/electronic items in separate collection schemes, which cater for the recovery and recycling of materials contained within. Your co-operation is vital to ensure the success of these schemes and for the protection of the environment.



ATTENTION!

Choking hazard – Not for children under 14 years!!!

Content of the box

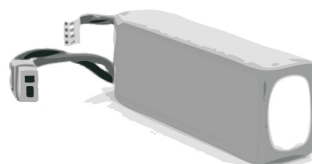
Please check the content before using the product!



1x zoopa Thunder 800 Speedboat



1x 2.4GHz Controller



2x LiPo Battery 5000mAh 7.4V



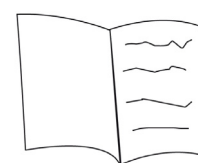
1x Stand



1x Bag with small parts
(Spare propellers etc.)



1x Charger +
Power adaptor
220V



1x Manual

You additionally require 4pcs. 1,5V AA batteries

Setup and functions



IMPORTANT! Please note that the DUAL RATE switch on the topside of the controller has to show the 7:3 inscription! If not, the motors will run permanently!

ADDITIONAL NOTE: Never operate the switch "Throttle reverse"!

Please note!

Do not drive if there are people, animals or obstacles nearby!

Do not drive at bad weather!

Make sure that you are allowed to drive in the selected area!

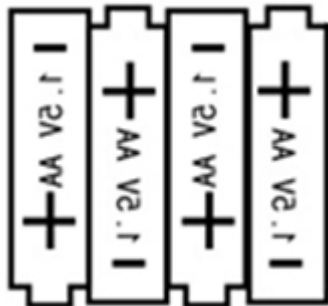
Always switch on the controller at first and make sure it is always switched on during use. Do not switch off before the model is switched off!

First steps and information

Read this manual carefully.

The zoopa Thunder 800 is a RTR (Ready-to-Run) model.

For activation, you additionally require 4 pieces 1.5V AA mignon batteries for the controller. Please insert these inside the battery housing that is located on the underside of the controller. Make sure you have closed the cover after you have inserted the batteries.



ACME the game company GmbH assumes no liability for privacy violations and damage to private property caused by the user of the model.

Please follow carefully the instructions in this manual step by step, to ensure proper handling.

Charging the battery

The supplied LiPo-Battery will be charged through the provided charging module.

Connect the charging module with the power adaptor and plug into a 220V socket. A Green LED confirms the activation of the module. Now connect the battery. Check the polarity and make sure it is safely plugged.

A Red LED displays the charging procedure which is finished as soon as the LED shuts off again. This process can take up to 3-4 hours.

Please only use the original battery as batteries of different suppliers may have another polarity!



Inserting and connecting the battery

First switch on the controller, the LED lights Red.

As soon as the charging process of the battery is completed, you can insert and connect it to the model. Make sure it is properly placed!

First release the locker on the boat and remove the cockpit. You have now access on the connection cable of the ESC, connect each cable with one battery.

Check the binding by moving the direction wheel on the controller to the left and right. The boats rudder should move accordingly.

Make sure that all components are stored safely, no dirt gets between seal and model and that everything is fixed firmly before you close the cockpit.

Please also make sure that no cables may block the engine.

!When switching off, make sure to disconnect the battery before you switch off the controller!

First run

Make sure that all tail parts are safely screwed. Also check the tube of the water cooling which leads out of the boat and the rudder movements.

Place the boat on the water.

Start with reduced speed and drive slowly. Do not drive too far away from the shore.

As soon as you have a safe feeling, you can drive at full speed.

Automatic undervoltage protection !

An automatic undervoltage protection is installed to prevent battery discharges.

You will notice a reduced motor speed once the battery is getting empty. Make sure to guide the boat back in time.

Never drain the battery completely. This leads into a deep discharge.

Once you have returned the boat safely, you should disconnect the battery. Then switch off the controller. Make sure that no water gets inside, always dry the boat after use.

Controls

Acceleration

To drive forward, pull the trigger/gas lever into your direction. The stronger you pull, the faster it runs. The model has no reverse gear!

Directions

To drive to the right, turn the wheel forward (clockwise).

To drive left, turn the wheel backwards (counterclockwise).

Break

Stop the boat by pushing the trigger forwards until the center position is reached.

Please note that these directions are described from driver's view – meaning from behind. If the boat is driving towards you, you need to reverse the commands.

Alternate control

If you prefer an alternate control of the direction commands, you can use the switch ST.REV. The function of the wheel is then reversed, meaning the boat is driving to the left when moving the wheel forwards and driving to the right when moving the wheel backwards.

Rudder deflection

If you like to modify the rudder deflection, you can use the Dual rate switch that is located on the upper Side. Please note: The lower the deflection is, the lower the boats latitude will be. As a beginner, you can reduce the rate to slowly test the boat. You can higher the rate by turning the switch to front (7:3).

Direction- and gas trims

To fine- adjust the L/R- movements, put the wheel into neutral position and push ST.TRIM. Pushing it down modifies the left- movements, pushing it up adjusts the right- movements. You can set the gas trims with TH.TRIM. Put the trigger into neutral position and use the TH.TRIM switch accordingly.

Battery care

To ensure a long battery life, please follow these steps:

- Never store the model with battery connected, make sure that these are removed
- Only store with charged battery (min. 75% capacity)
- Store at room temperature
- When not using, make sure the battery will be charged every 3 months

If these steps are not being followed, the LiPo-batteries might get damaged.

Propeller replacement

You can replace the boats rotor in a few steps.

Unscrew the nut and pull off the rotor from the shaft. Mount the new rotor and fix it again with the nut.

How to use the balloon

The content includes a balloon which can be placed inside the nose of the boats hull. In case of water leakage, the balloon acts as a buoyancy body.

Troubleshooting

Error	Source	Solution
The model does not react on the commands	Controller batteries are not inserted correctly.	Check the batteries
	Batteries are empty	Replace the batteries
	Model batteries is empty	Charge the batteries
The model makes strange sounds	Blades/ Gears are damaged	Check these and replace them if needed
The controller has no connection to the model	Weak battery	Charge the battery
	Controller batteries are empty	Replace the batteries
	batteries damaged	Replace the batteries
	The model is out of range	Repeat the binding process by using the binding cable
Binding is lost		
The model shows a weak performance	The motor is worn out	Check all motors and replace it if needed

**You can contact us anytime if you have further problems!
Please find our details at the "Service & Support" section.**

Accessories and Spares

Art. No.	Description
ZA0800	zoopa Thunder 800 Speedboat
ZA0800-B	zoopa Thunder 800 Battery 7.4V LiPo
ZA0800-C	zoopa Thunder 800 Prop x2
ZA0800-D	zoopa Thunder 800 drive shaft

More spare parts are available on request. Just contact us!

Warranty

The consumer is without prejudice to any claim against the seller granted a guarantee to the following conditions:

- » New devices and their components exhibiting defects within 24 months from the purchase due to manufacturing and / or material faults, are ACME the game company at its option, reflecting the current state of the art exchanged or repaired free device. For wear parts (eg batteries, motors, etc.), this warranty is valid or 3 months from purchase.
- » This warranty does not apply if the device defect is due to improper treatment and / or failure to comply with these instructions.
- » This warranty does not extend to self- paid by the customer services.
- » Warranty claims are to make immediate payment of the Guarantee case.
- » Ownership of devices or components that are returned to ACME the game company as part of the exchange, shall become the property of ACME the game company.
- » By services rendered under warranty, the warranty period is not extended.
- » So far there is no warranty case to ACME the game company reserves the right to charge the customer for replacement, repair, or shipping costs. The customer will be informed in advance.

Damages resulting from mechanical influences are not covered under warranty.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944 973830

E-Mail: service@ACME-online.de
Web: www.ACME-online.de

Manuel d'utilisation

A lire attentivement avant de débiter!

zoopa **THUNDER 300** PROFESSIONAL



Caractéristiques techniques

Taille:	81,5 x 20,5 x 10,5 cm
Poids:	Environ 1686 g
Age d'utilisation:	14 ans et plus
Utilisation:	En extérieur
Batteries:	2x 7.4V LiPo
Télécommande:	2.4 GHz
Portée:	Environ 150 Mètres

Vers.: 2.1

© Copyright 2017 ACME the game company GmbH

Avertissements de sécurité

AVERTISSEMENT:

AFIN D'EVITER D'ENDOMMAGER OU DE METTRE EN COURT CIRCUIT VOTRE APPAREIL NOUS VOUS RECOMMANDONS DE N'UTILISER QUE LES PIECES DETACHEES DU FABRICAN. NE PAS TENTER DE DEMONTER LE MODELE. CERTAINES PIECES PEUVENT ETRE REMPLACER PAR L'UTILISATEUR. SI VOUS N'ETES PAS FAMILIE AVEC LES PRODUITS RC, VOUS POUVEZ CONTACTER UN REVENDEUR DE MODELE REDUIT POUR VOUS ASSISTER.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@ACME-online.de
ou
<http://www.ACME-online.de>

AVERTISSEMENT DE SECURITE

Risque d'incendie ou d'explosion si la batterie n'est pas correctement connectée au modèle.
Toujours se trouver à portée des batteries LiPo lors de la charge.
Arrêter immédiatement la charge si vous remarquez que la batterie se déforme ou se gonfle!
Entreposer les batteries LiPo à une température comprise entre 10-25°C.
Eviter lors de la décharge de la batterie de dépasser les 50°C
Ne pas mettre en court-circuit, ne pas jeter dans le feu!
N'utiliser que les batteries d'origine.

- N'utiliser que les batteries LiPo d'origine **!!! VOLTAGE MAXIMUM 4S!!!**
- Ne plus utiliser la batterie si elle se décolore, se déformait ou se ramollissait
- Conserver la batterie dans un endroit sec, sans lumière directe et à une température comprise entre 15° et 25°. La batterie doit toujours être chargée à 75% de sa capacité.
- Conserver à l'écart des enfants et des animaux
- Tenir à l'écart de l'eau, du feu, de toute source de chaleur, ou de toute autre source susceptible de causer un court-circuit
- N'utiliser que le chargeur d'origine, lui-même placé lors de la charge sur une surface anti feu
- Ne pas tenter d'ouvrir la batterie ou d'en modifier sa composition
- NE JAMAIS METTRE EN COURT CIRCUIT
- Ne pas toucher la batterie, si du liquide ou de la fumée s'en échappait
- Une mauvaise utilisation de la batterie pourrait nuire à votre santé
- Les batteries en fin de vie doivent être ramenées dans un centre de valorisation des déchets
- Ne pas utiliser la batterie de manière trop intensive

Déclaration CE

Nous déclarons par la présente que ce produit est en règle avec les directives relatives aux normes 2004/108/EC.
Une copie de l'original de la déclaration de conformité est disponible sur simple demande à l'adresse suivante :
info@acme-online.de



Ce produit utilise des batteries de type LiPo. Les batteries en fin de vie doivent être collectées en vue d'être recyclées.
Vous devez pour cela vous rapprocher du centre de collecte le plus proche de chez vous.



WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Informations relatives aux produits recyclables.

Le symbole ici présent sur le produit que vous venez d'acheter signifie que celui-ci contient des composants susceptibles d'être recyclés. Pour cette raison vous ne pouvez pas jeter ce produit avec vos déchets ménagers. Il est indispensable que vous preniez contact avec un centre de recyclages des déchets sensibles afin d'assurer le recyclage de ce produit.



ATTENTION!

Risque d'étouffement – Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans!!!

Contenu de la boîte

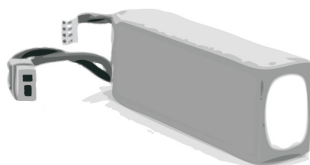
Assurez-vous que votre produit est complet avant la première utilisation!



1x Bateau de course zoopa Thunder 800



1x Télécommande 2.4GHz



2x Batteries LiPo 5000mAh 7.4V



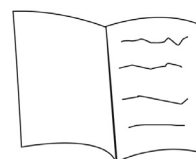
1x Socle



1x pochette avec des pièces
(Helice de rechange etc.)



1x Chargeur +
adaptateur 220V



1x Manuel

Pour utiliser votre modèle 4 piles AA 1.5V sont nécessaires

Réglages et fonctions



IMPORTANT! L'interrupteur situé en haut de la télécommande doit être sur la position 7:3 afin que le moteur ne tourne pas en continu!

AUTRE INFORMATION: Ne jamais utilisé l'interrupteur "Throttle reverse"! (accélérateur inverse)

Note importante!

Ne pas évoluer en présence de personnes ou d'animaux pouvant être des obstacles !

Ne pas évoluer en cas de vent fort ou de mauvais temps

Assurez-vous d'avoir l'autorisation d'évoluer dans la zone souhaitée!

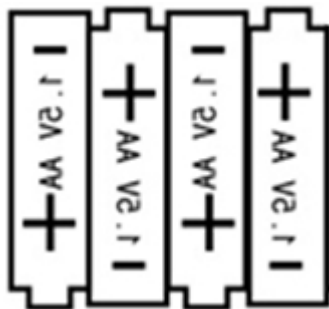
Toujours allumer la télécommande en premier avant de brancher le modèle ! A l'inverse vous devez toujours déconnecter votre modèle avant d'éteindre la télécommande !

Premières étapes et informations

Lire ce manuel avec attention.

Le zoopa Thunder 800 est livré RTR (Ready-to-Run), prêt à fonctionner.

Vous aurez besoin de 4 piles de type AA pour la télécommande. Placer les piles dans le logement situé au dos de la télécommande en vous assurant de la bonne polarité.



ACME the game company GmbH ne pourra être tenue responsable en cas de violation de la vie privée, de dommages causés aux biens et aux personnes par le modèle.

Merci de suivre les instructions de ce manuel afin de vous assurer une utilisation sans encombre.

Charge de la batterie

Les batteries LiPo se rechargent à l'aide du chargeur livré avec le modèle.

Connecter le chargeur au secteur 220V. À présent connecter la batterie au chargeur et vérifier qu'elle est correctement connectée.



Un témoin LED rouge vous confirmera que la batterie est bien en charge. Une fois chargée, celui-ci va s'éteindre. La durée de charge peut aller jusqu'à 3-4 heures.

N'utilisez que les batteries d'origine afin de ne pas endommager le modèle !

Mise en place de la batterie

Allumer en premier la télécommande, le voyant LED va alors s'allumer en rouge.

Une fois la batterie chargée, vous pourrez la mettre dans le modèle et la connecter. Veillez à ce qu'elle soit correctement positionnée ! Dans un premier temps, enlever le goujon de fixation sur le capot du bateau. Vous aurez alors accès aux câbles de connexion du contrôleur ESC. Connecter à présent un des câbles de l'ESC à une des batteries. Faites de même avec l'autre.

Assurez-vous du bon appariement du modèle avec la télécommande en contrôlant les mouvements gauche et droite du gouvernail. Le modèle doit répondre selon la façon dont vous bougez le volant. Avant de verrouiller le capot, veillez à ce que tous les composants soient à leur place et à ce qu'il n'y ait pas de poussière entre le joint du capot et le modèle afin d'assurer une étanchéité parfaite. Assurez-vous aussi que les câbles ne bloquent pas le fonctionnement du moteur.

Lorsque vous déconnectez la batterie du modèle, veillez à le faire avant d'éteindre la télécommande!

Premier essai

Assurez-vous que toutes les pièces de l'arrière du bateau sont correctement fixées. Il est essentiel que toutes ces pièces soient correctement fixées sans quoi le modèle pourrait ne pas correctement fonctionner. Vérifier aussi que le tube du refroidissement liquide est bien positionné à l'extérieur du bateau et que le gouvernail arrière fonctionne normalement.

Placer à présent le bateau sur l'eau.

Débuter avec une vitesse réduite et naviguer prudemment. Ne naviguer pas trop loin des rives.

Une fois que vous êtes à l'aise avec le modèle, vous pourrez augmenter progressivement la vitesse de navigation.

Protection automatique contre le sous voltage!

Le modèle est équipé d'un système de protection contre le sous voltage afin de préserver la batterie.

Vous constaterez alors que le moteur a moins de puissance lorsque la batterie devient faible. Vous devez alors revenir au rivage avant la décharge complète.

Ne jamais vider totalement la batterie afin de ne pas entrainer de décharge intensive.

Une fois que vous aurez récupéré le modèle, vous devrez déconnecter en premier la batterie puis dans un second temps déconnecter la batterie. Vérifier enfin que l'intérieur du bateau ne contient pas d'eau et procéder si besoin au séchage du modèle.

Contrôle du modèle

Accélération

Pour naviguer vers l'avant vous devez tirer la gâchette du levier accélérateur "trigger/gaz" vers vous. Plus vous tirez fort, plus le modèle va vite. Il n'y a pas de fonction marche arrière ou frein!

Directions

Pour aller vers la droite, tourner le volant vers vous (dans le sens des aiguilles d'une montre)

Pour aller vers la gauche, tourner le volant à contre sens, (sens inverse des aiguilles d'une montre)

Frein

Relâcher la gâchette de l'accélérateur.

Attention, les indications de positionnement sont données à partir de la vue du pilote.

Lorsque le bateau est face à vous, vous devez inverser vos actions sur les gouvernes.

Contrôle alternatif

Si vous le souhaitez, il est possible de régler les gouvernes d'une autre façon en utilisant l'interrupteur ST.REV. Le gouvernail est alors inversé et lorsque vous tournerez le manche vers vous le modèle ira vers la gauche etc.

Déflexion du gouvernail

Il vous est possible de modifier la déflexion du gouvernail en utilisant l'interrupteur Dual rate situé sur la face avant de la télécommande. Remarque: Plus la déflexion est faible, plus le rayon de braquage du modèle est réduit. Si vous débutez, vous pouvez augmenter la déflexion pour tester progressivement le bateau. Par la suite, vous pourrez progresser en agissant sur le bouton (7:3).

Direction et ajustement des gaz

Pour ajuster au mieux les mouvements gauches droits du bateau, vous devez positionner le volant de la télécommande dans sa position centrale neutre et pousser sur le bouton ST.TRIM.

En poussant ce bouton vers le bas vous allez modifier les mouvements directionnels de gauche, à l'inverse, une correction vers la droite entraîne une modification des mouvements vers la droite.

Vous pouvez également ajuster les trimes des gaz en utilisant le bouton TH.TRIM. Pour cela, mettre le manche des gaz au neutre et utiliser l'interrupteur TH.TRIM pour ajuster.

Entretien de la batterie

Pour optimiser la durée de vie de la batterie merci de suivre les conseils qui suivent:

-Ne jamais conserver le modèle avec les batteries connectés. Elles doivent toujours être déconnectées du modèle.

-Si vous n'utilisez pas le modèle pendant un long moment vous devez conserver les batteries chargées (min. 75%).

-Conserver à température ambiante.

- Assurez une charge tous les trois mois en cas de stockage prolongé.

En cas de non-respect de ces consignes, la batterie LiPo pourrait être endommagée.

Remplacement de l'hélice

Vous pouvez changer l'hélice du modèle très rapidement.

Enlever la vis de l'axe de la propulsion. Extraire l'hélice usagée et mettre la nouvelle à la place. Visser à nouveau le tout sur l'axe.

Comment utiliser le ballon

Le modèle est livré avec un ballon qui doit être positionné dans le nez du modèle. En cas de fuite, celui-ci va agir comme un rempart contre l'eau.

Problèmes d'utilisation

Problème	Source	Solution
Le modèle ne réagit pas correctement	Les piles de la télécommande sont mal mises.	Vérifier les piles
	Les piles sont vides.	Changer les piles
	La batterie du modèle est vide	Recharger la batterie
Le modèle fait des bruits étranges	Les hélices ou les pignons sont endommagés	Vérifier ces deux éléments et si besoin procéder au remplacement
La télécommande ne se synchronise pas avec le modèle	Batterie faible	Recharger la batterie
	Les piles de la télécommande ne sont pas installées	Changer les piles
	La batterie est défectueuse	La batterie doit être changée
	Le modèle est hors de portée	
Les performances de vol sont réduites	Les moteurs ont perdu de leur efficacité	Vérifier les moteurs et si besoin changez les.

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des problèmes qui ne sont pas évoqués dans cette section! Pour cela, consulter la rubrique "Service & Support" de notre site internet.

Accessoires et pièces

Art. No.	Description
ZA0800	Bateau de course zoopa Thunder 800
ZA0800-B	Battery LiPo 7.4V zoopa Thunder 800
ZA0800-C	zoopa Thunder 800 Prop x2
ZA0800-D	zoopa Thunder 800 drive shaft

D'autres pièces de rechange sont disponibles sur demande.
Contactez-nous!

Garantie

Le consommateur sans engagé aucune action susceptible d'être préjudiciable au vendeur à le droit à une garantie de son produit conformément aux conditions ci-après énoncées :

- »Un produit neuf qui durant un délai de 24 mois à partir de la date d'achat, présenterait des défauts de conception ou de fabrication, ACME the game company assume un support durant toute la période. Echange ou réparation à titre gratuit. Les pièces d'usure (batterie, moteurs, etc.), bénéficient d'une garantie de 3 mois maximum.
- »La garantie ne s'applique pas si le produit a fait l'objet d'une utilisation non conforme aux instructions énoncées dans cette notice.
- »La garantie ne peut être allongée et ce même si le vendeur propose une extension.
- »Les produits ou composants qui seraient retournés à la société ACME the game company deviendraient alors sa propriété.
- »La société ACME the game company se réserve le droit de facturer au client toute réparation qui pourrait dépasser le cadre de la garantie. Le client sera préalablement informé.

Les dommages qui résultent d'une influence mécanique ne sont pas couverts par la garantie.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Allemagne
Tel.: +49 2944 973830

E-Mail: service@ACME-online.de
Web: www.ACME-online.de